**HMB**

O **"HMB"** (**Historical Medieval Battle ou Combate Medieval Histórico**) é uma mistura de cultura e esporte, um combate de total contato enquanto seus participantes utilizam armaduras medievais reproduzidas com padrão histórico, se enfrentando em categorias 1x1 ou 150x150, cada um portando armas medievais (cópias cuidadosamente recriadas dos períodos da Idade Média).

**O QUE É PERMITIDO?**

\* Atacar sozinho ou com outros lutadores o adversário;

\* Golpear pelas costas;

\* Segurar o adversário para que o mesmo não se movimente;

\* Segurar-se na liça para manter o equilíbrio;

\* Bater com o escudo, punho, joelho ou perna.

**O QUE NÃO É PERMITIDO?**

\* Realizar qualquer tipo de submissão ou movimentos de asfixia;

\* Realizar qualquer tipo de arremesso com alta amplitude;

\* Realizar qualquer tipo de ataque de estoque (perfuração);

\* Bater nas zonas proibidas: olhos, parte de trás do pescoço, parte de trás dos joelhos, virilha e arcos de pé.

As regras para o combate foram criadas pela **HMBIA (Historical Medieval Battle International Association ou Associação Internacional de Combate Medieval Histórico)** e são repassadas aos participantes pelo torneio. Descumprir as regras pode ocasionar em perda de pontos ou até mesmo a desclassificação do lutador.